

## 『パズル道場』のご案内

# 楽しみながら頭脳を鍛える 魔法のプログラム

## 頭脳トレーニング教室



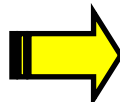
パズルが楽しみながら「思考力」「発想力」等を育成する最高の手段であることは言うまでもありません。そんなパズルの中で算数のセンス育成に直結するパズル、および、既に中学受験対策に実績を残したパズルを厳選して、それらを日常的かつ継続的に取りこませるために『パズル検定』と『パズルオリンピック』という2つの指針を設定したシステムが『パズル道場』です。

なお、算数以外の科目の学力育成に直結したパズルも含まれているため公立中高一貫校の適性検査対策にも最適です。

## パズル道場で育成される能力 = 『算数・数学のセンス』

### ●『パズル道場』で身につく能力は…

- ① プロセスを見つけ出す力
- ② シンプル化・法則化する力
- ③ 空間を把握能できる力
- ④ 図形・数・言葉をイメージする力



### ●『算数・数学』につながる力

- ① 解法を自分で見つけ出す
- ② 効率よく解ける
- ③ 立体図形の問題を解ける
- ④ 立体図形・量感・文章題理解



これらの取り組みが、『算数・数学のセンス』を育てます

### 《パズル検定》

パズル検定は、十分に練習をつんだ後に受けることができます。

毎回の授業で、最低1回は検定を受けます。1つの級の全てのプログラムに合格できれば、級認定を受けることができます。

合格後は、1ヶ月毎に認定書が発行され、ホームページや結果一覧に掲載されます。

### 《パズルオリンピック》

1ヶ月に1度、決められた項目のタイムを競うのが『パズルオリンピック』です。上位者は、ホームページと結果一覧に掲載され、景品が贈呈されます。

最高記録には、年間新記録として認定され、ホームページ上に掲載されます。

## 《パズル道場カリキュラム(10級～5級)》

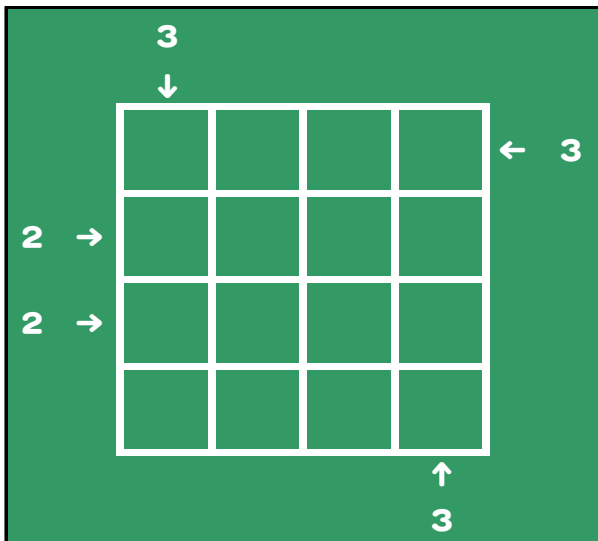
※10級～1級、初段から師範までのカリキュラムがございます。

級	立体図形	日付	印	平面図形	日付	印	条件・論理・推理	日付	印	視野拡大等	日付	印	対戦式	日付	印
10級	能力開発 積み木 (5分)	/		タングラム ① (5分)★	/		天最パズル 道を作る☆ (5分)	/		点描写 ① (5分)	/		なし		
9級	フォーキューブ ① (5分)	/		なし			推理問題 ① 5分	/		点描写 ② (5分)	/		スティックゲー ム (1勝) ★	/	
8級	天最パズル ビルが見える☆ (5分)●	/		タングラム ② (5分)★	/		天最パズル 道を作る☆☆ (5分)	/		なし			立体四目 (2勝) ★	/	
7級	ナインキューブ ① (5分)★	/		タイル ① (5分)	/		推理問題 ② 5分	/		なし			スティックゲー ム (2勝) ★	/	
6級	PDプリント さいころ (5分)	/		紙おり ① (5分)	/		なし			点描写 ③ (5分)	/		立体四目 (3勝) ★	/	

## 《パズル道場 問題例定》

教材には、『算数パズル』『空間把握ベーシックトレーニング』『対戦式パズル』があります。

### 例① 天最パズル ～ビルはいくつ見えるかな？～



＜ルール＞

- ① それぞれのマスには1階建てから4階建てのビルが建てられています。上から見た図なので、何階建てかわかりません。
- ② 矢印の数字をヒントにビルが何階建てなのかを数字で教えてください。
- ③ 同じ列に同じ数字は入りません。

＜指導のポイント＞

ルールは教えますが、ヒントや解き方は一切教えません。教えてしまうと「考える力」はつきません。

### 例② 対戦式パズルの例 ～対戦形式のパズルでは、楽しみながらトレーニングができます～

ナインキューブ



空間把握能力・論理的思考能力育成

立体四目



空間イメージ能力育成

スティックゲーム



平面図形感覚育成